Pregunta 1:

Enunciado: Algunas características del software son:

- Es intangible.

- Se desarrolla.

- En algunas ocasiones, es a medida.

- Todas son correctas.

Pregunta 2:

Enunciado: Dentro de los modos de colaboración con los SCV (Sistemas de Control de Versiones) está:

- Flujo de trabajo centralizado.

- Flujo de trabajo con gestor de integración.

- Flujo de trabajo con dictador y tenientes.

- Todas son correctas.

Pregunta 3:

Enunciado: Durante la elaboración de diagramas de comportamiento de casos de uso, la relación de extensión es una situación donde dos casos de uso comparten funcionalidad y, además:

- Uno de ellos añade un matiz extra.

- Son idénticos, no hay ningún matiz que los diferencie.

- Uno de ellos requiere del otro para su realización.

- Ninguna de las anteriores.

Pregunta 4:

Enunciado: Ejecutando el comando "javac -version":

- Comprobamos que está instalado el JDK (Java Development Kit).

- Comprobamos que está instalado el JVM (Java Virtual Machine).

- Comprobamos que está instalado NetBeans.

- Iniciamos el proceso de depuración de errores.

Pregunta 5:

Enunciado: El compilador de Java también se denomina:

- Javac.

~~- JRE.~~

- JVM.

- JDK.

Pregunta 6:

Enunciado: El diagrama de casos de uso permite:

- Secuenciación temporal del programa con las interacciones entre objetos.

- Clasifica las clases y especifica las relaciones entre ellas.

- Representar varias aplicaciones de un sistema y los elementos que lo llevan a cabo.

- Ninguna es correcta.

Pregunta 7:

Enunciado: El nivel de visibilidad designado con "-" es:

- El público.

- El protegido.

- El reflexivo.

- El privado.

Pregunta 8:

Enunciado: El proceso de reestructuración interna del código, generalmente para optimizar el comportamiento del código sin modificarlo se llama:

- Refactorización.

- Recodificación.

- Reordenación.

- Regeneración.

Pregunta 9:

Enunciado: El software estándar o enlatado:

- Es un software que se compra ya desarrollado.

- Es un mismo programa o aplicación que usarán varias aplicaciones o clientes.

- Está diseñado para cumplir una variedad de necesidades.

- Todas son correctas.

Pregunta 10:

Enunciado: El valor int:

- Indica valores en números enteros.

- Indica valores en números con decimales.

- Indica valores con una línea de caracteres alfanuméricos.

- Las dos primeras son correctas.

Pregunta 11:

Enunciado: En el lenguaje UML los atributos de una clase se representan en:

- La primera celda.

- La segunda celda.

- La tercera celda.

- Ninguna de las anteriores.

Pregunta 12:

Enunciado: En los diagramas de secuencia, dentro de la elaboración de diagramas de comportamiento, el envío de mensajes puede ser:

- Simple.

- Sincrónico.

- Asincrónico.

- Todas son correctas.

Pregunta 13:

Enunciado: Entre las medidas para evaluar los principales criterios de calidad están:

- Modularidad.

- Estandarización de datos.

- Tolerancia a errores.

- Todas son correctas.

Pregunta 14:

Enunciado: Entre sus herramientas, un IDE puede contar con:

- Editor.

- Depurador.

- Compilador.

- Todas son correctas.

Pregunta 15:

Enunciado: Es muy recomendable que las pruebas:

- Las realice personal del equipo de programación.

- No cubran aspectos como las características del software a probar o los módulos o partes del software a probar.

- Las realice personal externo al equipo de programación.

- Todas son incorrectas.

Pregunta 16:

Enunciado: Es un elemento de los diagramas de uso:

- Actor.

- Caso de uso.

- Sistema.

- Todas son correctas.

Pregunta 17:

Enunciado: La acción de depurar un programa se debe a:

- Arreglar fallos de un programa.

- Cambiar el programa.

- Combinar varios programas.

- Eliminar un programa.

Pregunta 18:

Enunciado: La fase en la que se definen los procesos específicos que van a seguir cada una de las fases de ejecución de la aplicación es:

- Fase de diseño.

~~- Fase de análisis.~~

- Fase inicial.

- Explotación.

Pregunta 19:

Enunciado: La refactorización es:

- Un medio para cambiar el funcionamiento del programa.

- El proceso de reestructuración interna de un código sin cambiar el programa.

- Cambiar la velocidad del programa.

- Todas son correctas.

Pregunta 20:

Enunciado: La relación de agregación se marca con:

- Un triángulo vacío.

- Un rombo vacío.

- Un rombo negro.

- Un círculo vacío.

Pregunta 21:

Enunciado: La UML es:

- Un lenguaje de modelado.

~~- Un tipo de programa OO.~~

- Una OO.

- Ninguna de las anteriores.

Pregunta 22:

Enunciado: Las primeras pruebas que se realizan durante las primeras fases del desarrollo del software son:

- Pruebas de integración.

- Pruebas de aceptación.

- Pruebas unitarias.

- Pruebas de validación.

Pregunta 23:

Enunciado: Las pruebas que se deben realizar para comprobar que el software ofrece todo lo necesario y funciona son:

- Diseñadas o mantenidas.

- Explotadas o analizadas.

- Codificadas o implementadas.

- Funcionales o estructurales.

Pregunta 24:

Enunciado: Las pruebas que se realizan tras modificar algo en la aplicación para comprobar que los cambios no han afectado al software son:

- Pruebas funcionales.

- Pruebas unitarias.

- Pruebas lineales.

- Pruebas de regresión.

Pregunta 25:

Enunciado: Las pruebas se realizan con el fin de:

- Convencer de que el software cumple con los objetivos.

- Comprobar que no hay errores en el software.

- Asegurar que el software está operativo.

- Todas son correctas.

Pregunta 26:

Enunciado: Las relaciones de inclusión:

- Unen casos de uso cuando uno requiere de los otros para ejecutarse.

- Se marcan empleando una flecha con un rombo por cabeza.

- Se encuentran en los diagramas de actividades.

- Ninguna es correcta.

Pregunta 27:

Enunciado: Los case permiten:

- La reutilización del software.

- La portabilidad del software.

- La estandarización de la documentación.

- Todas las anteriores son correctas.

Pregunta 28:

Enunciado: Los diagramas de estados poseen:

- Un marcado inicio y final.

- Semejanzas con los diagramas de clases por su uso de estados semejante a los atributos.

- Las dos anteriores son correctas.

- Ninguna de las anteriores es correcta.

Pregunta 29:

Enunciado: Los lenguajes de programación que se clasifican dependiendo de cómo se ejecutan son:

- Lenguajes compilados, interpretados y virtuales.

- Lenguajes de máquina y de medio nivel.

- Lenguajes de alto nivel y de ensamblador.

- Ninguna es correcta.

Pregunta 30:

Enunciado: Los métodos:

- Son las acciones que podrá desempeñar cada instancia.

- No forman parte de los UML.

- Se muestran siempre con un valor int.

- La primera y tercera son correctas.

Pregunta 31:

Enunciado: Los patrones de diseño son:

- Programas CASE.

- Elementos de corrección.

- Programas de ordenación de código.

- Soluciones prefabricadas para problemas comunes.

Pregunta 32:

Enunciado: Los POO son:

- Programas de Orientación Orgánica.

- Programas Orientados a Objetos.

- Programas de Objetos Orientados.

- Programas con Objetos Ocultos.

Pregunta 33:

Enunciado: Los SCV pueden ser:

- Centralizados o compartimentados.

- Compartimentados o individuales.

- Cíclicos o centralizados.

- Centralizados o distribuidos.

Pregunta 34:

Enunciado: Los tipos de diagramas que pueden desarrollarse por UML se dividen en:

- No existen grandes categorías.

- Dos grandes categorías: estructura y comportamiento.

- Dos grandes categorías: interactividad y comunicación.

- Tres grandes categorías: estandarización, consolidación y comportamiento.

Pregunta 35:

Enunciado: Los tipos de documentación fundamentales en la creación de software en función de su naturaleza son:

- Documentos técnicos y funcionales.

- Documentos técnicos y orgánicos.

- Documentos funcionales y descriptivos.

- Documentos creacionales y estructurales.

Pregunta 36:

Enunciado: Los tipos de lenguajes de programación son:

- Lenguaje de diseño y lenguaje de contabilidad.

- Lenguaje estándar y lenguaje mecanizado.

- Lenguaje máquina, lenguaje de medio nivel o ensamblador y lenguaje de alto nivel.

- Lenguaje interpretado y lenguaje literal.

Pregunta 37:

Enunciado: NetBeans es un IDE:

- No es modular, es decir, no se pueden instalar módulos adicionales.

- Solo puede usarse en sistemas operativos Windows.

- En el que podemos desarrollar en java y otros lenguajes como C/C++, HTML, PHP y Python.

- Ninguna de las anteriores es correcta.

Pregunta 38:

Enunciado: Un punto de interrupción al depurar un programa consiste en:

- Un lugar en el programa donde se detendrá la ejecución y se espera a que el depurador proceda.

- Un lugar en el programa donde se actualiza la ejecución y se espera a que el depurador proceda.

- Un lugar en el programa donde se modifica la ejecución y se espera a que el depurador proceda.

- Un lugar donde se espera un warning de error de código.

Pregunta 39:

Enunciado: Una de las características del lenguaje de modelado UML es:

- Documentación sencilla.

- Estandarización. Se considera el lenguaje estándar para los sistemas orientados a objetos.

- Capacidad de diagramación.

- Todas son correctas.

Pregunta 40:

Enunciado: Una instancia es:

- Un valor de uno de los atributos.

- El conjunto de entidades que forman un tipo de objeto.

- Cada uno de los objetos particulares de una clase.

- Todas son incorrectas.